

<b>Dates</b> <ul style="list-style-type: none"><li>7 au 9 octobre 2025</li></ul>	<b>Prix</b> 1870 € HT	<b>Durée</b> 2 jours (14 heures) - Démarrage à 13h30	<b>Lieu</b> IREPA LASER - Strasbourg / Illkirch
	<b>Type</b> Inter, Intra	<b>Inscription</b> ls@irepa-laser.com	

Selon une étude, l'impression 3D devrait représenter chaque année un marché de plus de 6 milliards d'Euros. Pour mieux comprendre les espérances placées dans cette technologie, cette formation propose de découvrir les différents procédés de fabrication additive pour matériaux métalliques, disponibles ou à venir en exposant leurs limites et leurs potentiels.

## ■ Personnes concernées et pré-requis

Bureaux d'études, ingénieurs, R&D, écoles, chercheurs  
Connaissances générales en matériaux et traitements classiques des matériaux.

## ■ Programme

### Le marché de la fabrication additive

- les enjeux technico-économiques
- les applications
- les tendances

### Choix des matériaux

- métallurgie des poudres
- analyses métallurgiques de pièces

### Les procédés de fabrication additive

- principes de base des principaux procédés
- Selective Laser Melting
- Electron Beam Melting
- Selective Laser Sintering
- Construction laser additive directe CLAD®
- Dépôt de fil
- Autres procédés

- les performances et les limites
- caractéristiques des pièces produites
- démonstrations
- retour d'expérience

### Normalisation

- les enjeux
- les perspectives

### Le traitement numérique

- la conception
- les principes mis en jeu
- format de fichier
- traitement des erreurs
- construction de pièces

## ■ Objectifs

- Préparer un investissement ou réaliser une veille thématique
- Comprendre le concept de fabrication additive pour les matériaux métalliques
- Connaître les potentiels et les contraintes de chacun des procédés
- Connaître les spécificités de la fabrication des pièces à structures métalliques
- Comprendre les différents traitements numériques utilisés

## ■ Validation

Remise d'un certificat de réalisation.

## ■ Responsable technique et pédagogique

Franck RIGOLET